



PRIMER ENCUENTRO TECNOLÓGICO

Escuela de Educación Técnico Profesional N° 602

"General San Martín"



Normativa para la inscripción de equipos y participantes

Artículo 1. Reserva de modificación de las normas y decisiones de los jueces

La organización se reserva el derecho de introducir cualquier cambio en la normativa, cuando lo estime oportuno para el desarrollo de las pruebas. Las decisiones de los jueces serán en todo momento inapelables.

Artículo 2. Los equipos y los participantes

Los artículos que se detallan a continuación pueden incluir varias partes: una **General** válida para todas las categorías y otra **Particular de cada competencia** sólo aplicable a cada una de dichas competencias.

Reglamentación General

INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS

1. Los equipos o participantes interesados deberán realizarla vía Internet desde el 25 de junio al 10 de agosto del corriente.

2. El registro de cada equipo o participante, se realizará a través de la siguiente página: <http://www.eetp602.edu.ar/> en la sección específica del **ENCUENTRO TECNOLÓGICO**.

3. Los equipos o participantes deberán completar los campos requeridos en el formulario de inscripción:

- Nombre de Escuela
- Nombre del Equipo
- Instancia en la que participa.
- Integrantes: Apellido y Nombre, DNI, Año que cursa, Terminalidad
- Docente a Cargo: Apellido y Nombre, DNI

La información proporcionada no estará sujeta a modificaciones una vez presentada.

4. Al inscribirse al encuentro, los integrantes del equipo o participantes aceptan las condiciones estipuladas en este reglamento y en los reglamentos específicos de cada competencia.

5. Los datos proporcionados por el equipo serán utilizados por el Comité Organizador para la emisión de constancias de participación.

CONFIRMACIÓN DE INSCRIPCIÓN

1. El Comité Organizador confirmará vía correo electrónico al equipo participante su acreditación en el evento.

2. El equipo participante deberá presentarse el día del encuentro en las mesas de registro del concurso, con su ficha de aceptación al evento y la autorización para cada participante registrado.

Reglamentación Particular

Luego de realizada la inscripción cada equipo/ participante deberá enviar un archivo PDF a contacto@eetp602.edu.ar. En cuyo nombre sea el del equipo/ participante y donde conste la información requerida para cada competencia:





PRIMER ENCUENTRO TECNOLÓGICO

Escuela de Educación Técnico Profesional N° 602
"General San Martín"



Sumo de robots

Información requerida en el PDF:

Nombre de la escuela, Localidad, Provincia
Nombre Docente Asesor
Nombre del Equipo
Integrantes del Equipo (Nombre, DNI y Foto Carnet)
Categoría en la que participa
3 Fotos del robot

Carrera de robots velocistas

Información requerida en el PDF:

Nombre de la escuela, Localidad, Provincia
Nombre Docente Asesor
Nombre del Equipo
Integrantes del Equipo (Nombre, DNI y Foto Carnet)
Categoría
3 Fotos del robot

Muestra de Proyectos de Automatización

Información requerida en el PDF:

Nombre de la escuela, Localidad, Provincia
Nombre Docente Asesor
Nombre del Equipo
Integrantes del Equipo (Nombre, DNI y Foto Carnet)
Tres fotos digitales del proyecto desde diversos ángulos.
Descripción del proyecto en no más de 300 palabras.

Olimpiada de Dibujo Técnico

Información requerida en el PDF:

Nombre de la escuela, localidad, Provincia
Nombre Docente Asesor
Nombre del Equipo
Integrantes del Equipo (Nombre, DNI y Foto Carnet)

Exposición y Desarrollo de Videojuegos

Información requerida en el PDF:

Nombre de la escuela, Localidad, Provincia
Nombre Docente Asesor
Nombre e integrantes del grupo autor (Nombre, DNI y Foto Carnet)
Nombre del juego
Institución que representan.
Requisitos mínimos y recomendados de hardware para el juego.





PRIMER ENCUENTRO TECNOLÓGICO

Escuela de Educación Técnico Profesional N° 602
"General San Martín"



Explicación de los controles y toda información relevante para saber cómo jugar.

Tipo de Juego.

Documento guía de diseño. (Opcional).

Citar la fuente de dónde se extrajo cualquier parte del juego (imágenes, código, idea de la trama del juego) y qué se le modificó para que sea una producción propia.

Resolución de Problemas de Hardware

Información requerida en el PDF:

Nombre de la escuela, Localidad, Provincia.

Nombre Docente Asesor

Nombre del Equipo

Integrantes del Equipo (Nombre, DNI y Foto Carnet)

